

- ▶ Zimihc
- ▶ Maandag 30 jan 2023
- ▶ ZIMIHC Theater Stefanus
- ▶ Utrecht
- ▶ 19.30 - 21.30 uur
- ▶ Marlon van Casteren

**SAMEN  
SLIM**

VERNIEUWEN

# Programma 23 januari 2023

- ▶ 19.30 uur Welkom, programma, kennismaking
- ▶ 20.00 uur Theorie ICE-Model + Art Up Ontwerpcycles
- ▶ 20.15 uur Prikkels
- ▶ 20.30 uur Formuleren van Hoe Kunnen We- vraag
- ▶ 21.00 uur Waaieren: wat én hoe idee? Ideeën verzamelen
- ▶ 21.30 uur Einde

# KIES EEN KAART!

Wat is je naam?

Bij welke vereniging zit je?

Wat zegt deze kaart over jouw toekomstperspectief bij/van jouw vereniging?

Wanneer is deze bijeenkomst voor jou geslaagd?



# Creatieve opwarming



# VANDAAG 3 STAPPEN TOT VERNIEUWING



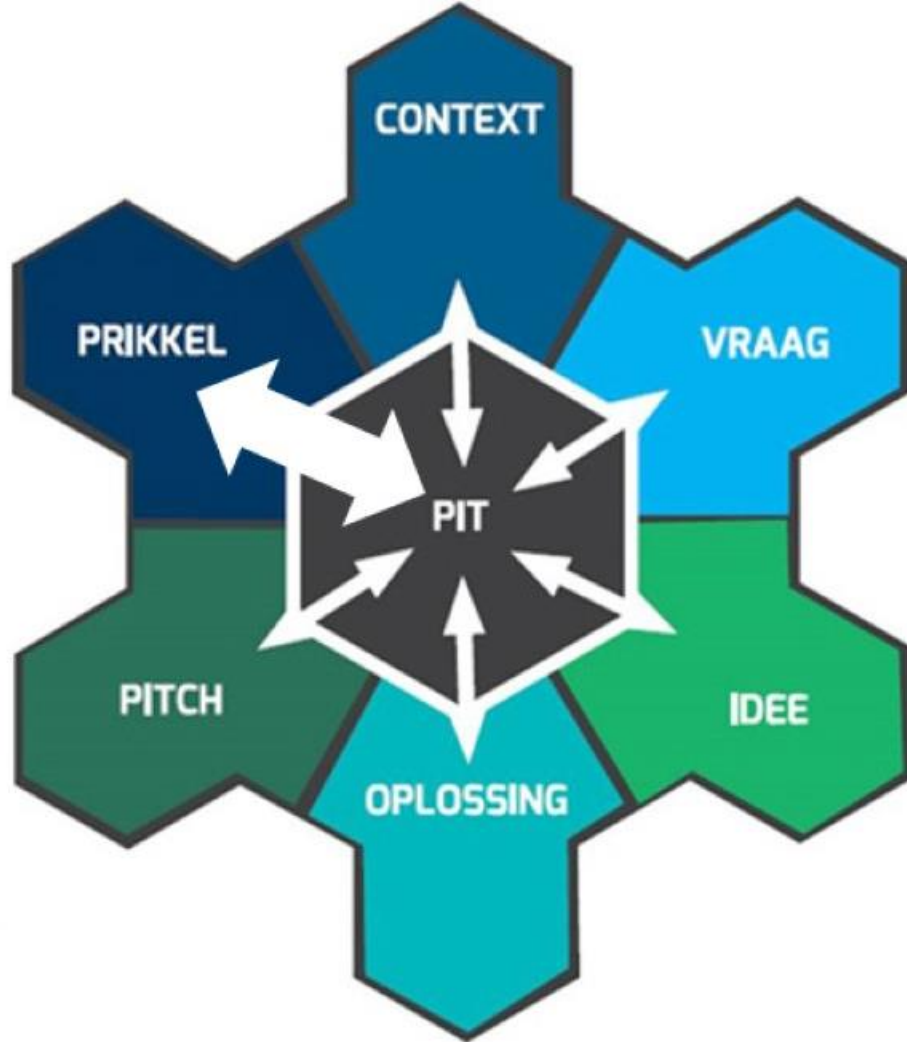
Prikkels: dromen, vragen, problemen, taken



Vraag: Hoe formuleer je met elkaar een (gezamenlijk) vraagstuk vanuit de prikkels?



Idee: kruip in de huid van...



## HET ICE-MODEL

- PIT** 

De cockpit. Reflecteren op en plannen van het creatieve proces.
- PRIKKEL** 

De aanleiding. De prikkel kan een probleem, droom, thema of een opdracht zijn.
- CONTEXT** 

Verhelderen van de prikkel. Informatie verzamelen, onderzoek doen en analyseren.
- VRAAG** 

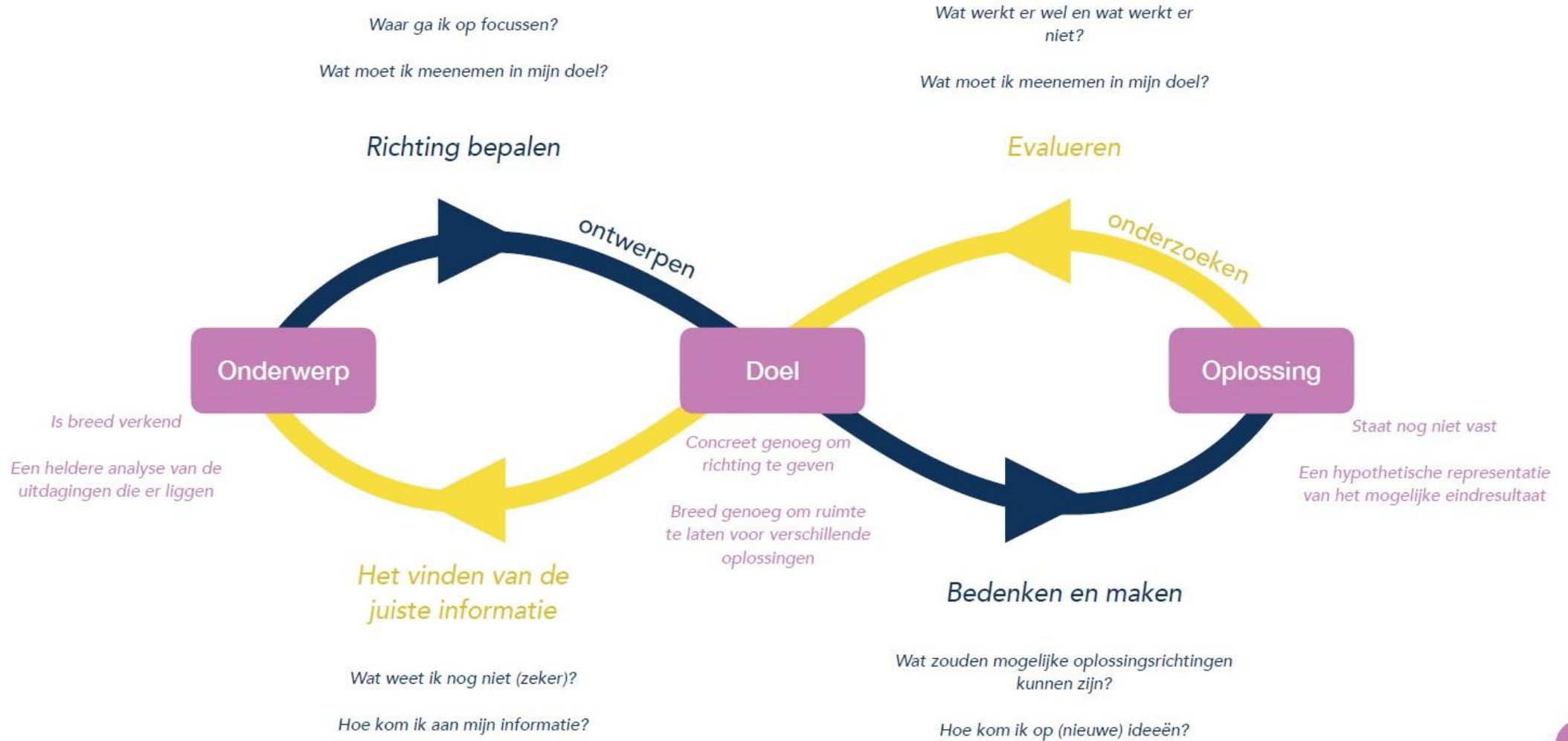
Formuleren van toekomstdroom en kernvraag. Opstellen van een briefing.
- IDEE** 

Brainstormen, bedenken van zoveel mogelijk alternatieven en kiezen van een basisidee.
- OPLOSSING** 

Uitwerken van het basisidee tot een oplossing met behulp van feedback en prototyping.
- PITCH** 

Overtuigend presenteren van de gekozen oplossing.

# ART\_UP







### OPTIE 1

**PROBLEMEN/ERGERNISSEN**  
Beschrijf/zoek 4 problemen en kies er 1

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**ICE PRINNEL**  
KRUIS EEN OPTIE  
AAN EN GA DAAR  
MEE AAN DE SLAG



### OPTIE 2

**DROMEN**  
Beschrijf 4 dromen en kies er 1

<input type="checkbox"/> Zo heb niet meer zijn uit...	<input type="checkbox"/> Ik zou willen dat...
<input type="checkbox"/> Een droomwens met de wereld om te spelen zou ik...	<input type="checkbox"/>

### OPTIE 4

**THEMA'S/ONDERWERPEN**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### OPTIE 3

**TAAK**

OPDRACHTGEVER:  
NAAM:  
TITEL OPDRACHT:  
HOOFDZAKEN:

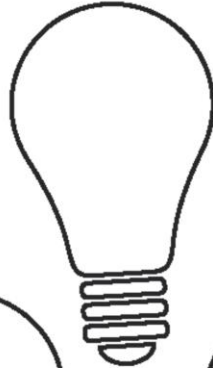
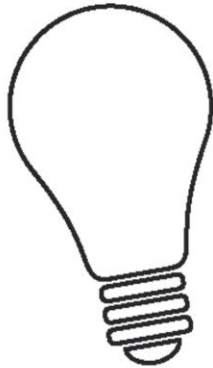
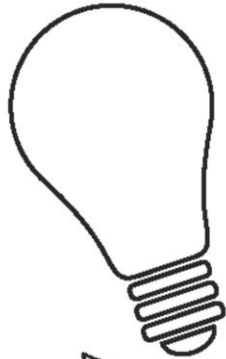




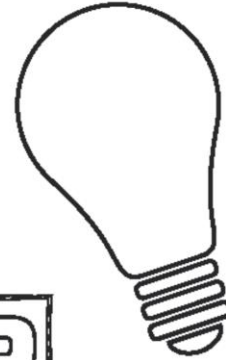
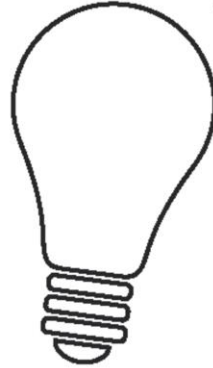
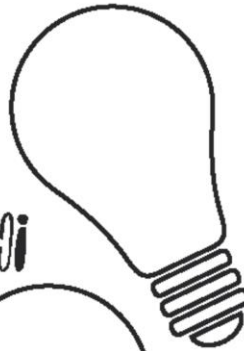
# IDEEËNPARKEERPLAATS

voor de eerste ideeën

SCHRIJF JE  
IDEEËN HIER OP  
DAN KOMEN WE ER  
LATER OP TERUG.



Hi



WAT TOF!  
DAT JE AL IDEEËN HEBT  
MAAR TOCH WILLEN WE NOG  
EVEN ONDERZOEK DOEN...

# Formuleren van Hoe Kunnen We- vraag

- ▶ Kort en krachtig met een actiegericht werkwoord
- ▶ Positief geformuleerd
- ▶ Concreet, bevat eigenaarschap
- ▶ Zonder jargon
- ▶ Ambitieus
- ▶ Niet te breed en niet te smal

- ▶ Design Thinking - Wat is juiste ontwerpvraag?
- ▶ Wicked problems: het eindpunt nog niet in zicht, geen oplossing voor handen, veel stakeholders, geen consensus.
- ▶ HKW- .... (actie) .... Voor .... (eindgebruiker) .... Zodat ... (wenselijke uitkomst).
- ▶ Wie is de eindgebruiker/ doelgroep?
- ▶ Wat is hun pain (pijn/ uitdaging) en gain (winst/kans) .... Dat dat opgelost wordt.

## Voorbeeld vragen: te breed/ te smal?

- ▶ Hoe kunnen we kinderen van groep 8 van basisschool 't Kasteel mee laten doen aan onze dansperformance op 10 februari 2023?
- ▶ Hoe kunnen we het voor alle IJsselsteiners mogelijk maken om actief aan kunst en cultuur te doen, zodat ze zich meer verbonden voelen?
- ▶ Hoe kunnen we jongeren activeren om samen met ons tot nieuw zangrepertoire te komen, zodat zij met ons in de nabije toekomst willen meezingen?

# Vraagstuk

- ▶ HKW-vraag opbouwen aan de hand van geselecteerde prikkel.
  - ▶ ??
- ▶ Vraag:  
HKW- .... (actie) .... Voor ....  
(eindgebruiker) .... Zodat ... (wenselijke uitkomst).
- ▶ In duo's: uitwisselend met vraag stoeien, verkennen, verbeteren, herformuleren.
- ▶ Terugkoppeling van vragen: kiezen.

VB PRIKKEL -> SCHOOLREISJE

geschikt /  ongeschikt

- Hoe kunnen we een schoolreisje spannend maken?
- Is het leuk als we een stormbaan doen?
- Vorig jaar was net leuk, dus gaan we iets anders doen.
- Hoe kunnen we BEWEGEN op schoolreisje.



STAP 1 bedenk zoveel mogelijk brainstormvragen

STAP 2 kies de leukste/beste die aansluit bij de prikkel

STAP 3 check bij een taak, opdrachtgever of de brainstormvraag, of het okay is om door te gaan



## Wat is de beste BRAINSTORM vraag?

HOE KUNNEN WE ...

HOE KAN IK ...

...



...

...

...

Stap 3 - Dit is um!

**WIST JE DAT**  
IEDERE BRAINSTORMVRAAG ZORGT  
VOOR EEN ANDERE UITKOMST. WAT IS DE  
JUISTE VRAAG OM MEE VERDER TE GAAN  
IN HET CREATIEVE PROCES?



# Idee!

Wat DRINK jij?

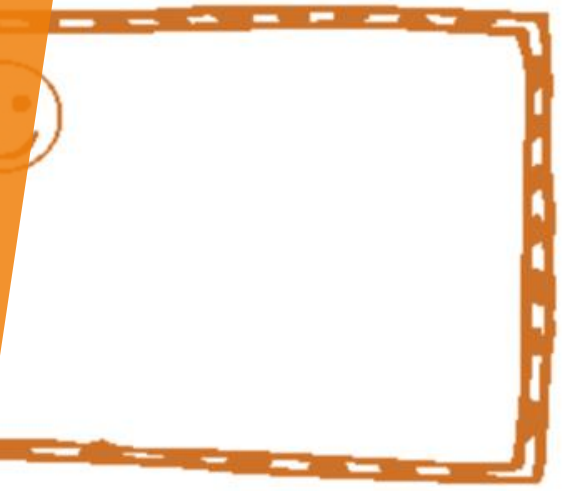


ff naar TOILET...



Ga naar buiten

Wat voor WEER is het?



BEWEEC



SIEUP

WIST JE DAT

JE HAN ONTSPANING  
HEEFT OM  
HUNEN PREST

# Waaieren: Wat én Hoe idee!

- ▶ Enige doel in deze fase van waaieren: met zoveel mogelijk ideeën komen!
- ▶ Wat en hoe idee?
  - ▶ Korte zinnen met werkwoord en zelfstandig naamwoorden; vb. niet: publiciteit, maar Publiciteit krijgen in plaatselijke krant;
  - ▶ 1 idee per geeltje (stift, duidelijk schrijven)



# KRUIP IN DE HUID VAN!

- ▶ Kruip in de huid van een boswachter, sporter, oma, etc.
- ▶ Probeer je te verplaatsen in dat personage: op welke ideeën komt je in de huid van een ander stapt als antwoord op de hkw-vraag?
- ▶ Bedenk zoveel mogelijk oplossingen

**lab**

Kruip **IN DE HUID** van...

**WAT ZOU DOEN?**  
Kies uit of bedenk zelf

- OMA
- BAKKER
- DIRECTEUR
- SINTERKLAAS
- SUPERMAN
- ALBUTER
- HOND
- ZEEHAN
- BOSWACHTER
- DOKTER
- KASSAJUF
- STRANDJUTTER
- DIERENVERZORGER
- MEDEWERKER ALM
- BURGEMEESTER
- VADER
- AUTOMONTEUR
- SPORTER
- MUZIKANT

**WIST JE DAT**  
JE NA DE BRAINDUMP EEN  
TECHNIEK HUNT GEBRUIKT OM  
VAN DE GEHORE NAAR DE  
ONGEWONE IDEEËN TE KOMEN?

# SAMEN SLIM

## VERNIEUWEN

## Vragen?

<https://maakveenendaal.nl/samen-slim-vernieuwen>

cultuurmakelaar@maakveenendaal.nl

### Opzet

- Wie: minimaal 2 personen per vereniging.
- Data: Op dinsdag 21 februari, 7 maart en 21 maart
- Tijd: van 19:00 - 21:00 uur